

## KOUTY STŘEDOZEMĚ

1. KRAJ, 2. ROKLINKA, 3. HŮRKA 4. MORDOR 5. LOTHLÓRIEN 6. GODOR 7. KHAZADDUM 8. FANGORN  
9. ROHAN 10. VALINOR

## POSTAVY

1. ESTEL 2. GIMLI 3. GANDALF 4. FARAMIR 5. MORGOTH 6. THEODRED 7. DENÉTHOR 8. UNGOLIANT  
9. LEGOLAS 10. ARWEN

## BYTOSTI

1. ENT 2. ELF 3. URUKHAI 4. NAZGUL 5. MAIAR 6. ODULA 7. GLUM 8. TROLL 9. VALAR 10. DUCH

## PEVNOSTI

1. HELMŮVŽLEB 2. UTUMNA 3. ANGRENOST 4. BARADDUR 5. AMONLANC 6. UMBAR 7. CARNDUM 8.  
MINASITHIL 9. AMONSUL 10. DURTHANG

## PŘEDMĚTY/RELIKVIE I.

1. PRSTEN 2. NARYA 3. PALICE 4. ANDÚRIL 5. PŘÍRODA

## PŘEDMĚTY/RELIKVIE II.

6. MITHRIL 7. SILMARIL 8. ELLESAR 9. MORGOTH 10. HERUGRIM

## MORDOR

1. MORANNON 2. GONDOR 3. GORGOROTH 4. ISILDUR 5. MINASMORGUL 6. BARADDUR 7.  
CIRITHUNGOL 8. POPELAVÉ 9. CIRITHGORGOR 10. NURN

## ŽELEZNÝ PAS

1. MLŽNÉ HORY 2. ORTHANK 3. ENTI 4. ŽELÍZ 5. BEREN 6. GWAIHIR 7. NANCURUNÍR 8. ANGREN 9.  
DÚNADÁNI 10. PALANTÍR

## PUTOVÁNÍ K OSAMĚLÉ HOŘE

1. ZLATÝPOHÁR 2. DROZD 3. CELDUIA 4. TRÁIN 5. MEDDĚD 6. JÍDLO 7. ESGAROTH 8. HŮRKA 9.  
MLŽNÉHORY 10. DWALIN

## VEDLEJŠÍ POSTAVY

1. MÁSELNÍK 2. LOTO 3. ZLATĚNKA 4. BEREGOND 5. ELDARION 6. RADAGAST 7. CELEBORN 8.  
GLORFINDEL 9. GOTHMOG 10. ELROHIR